

**Аннотация
рабочей программы дисциплины
«Интернет-программирование»
направление подготовки 09.03.03 Прикладная информатика
профиль: «Прикладная информатика в экономике».**

Цель изучения дисциплины	Целью курса является формирование прочной теоретической базы для понимания алгоритма построения, а так же процессов реализации и сопровождения глобальных информационных систем.
Место дисциплины в учебном плане	Б1.В.ДВ.11.01
Общая трудоемкость дисциплины з.е./ часов	4/144
Реализация дисциплины	4 курс
Формируемые компетенции	ПК-2
Знания, умения и навыки, получаемые в результате освоения дисциплины	<p>Знать: основные понятия и принципы функционирования современных Интернет -технологий; основные методы и средства создания, состав современных web – сайтов.</p> <p>Уметь: выбирать, устанавливать, настраивать и сопровождать серверную и клиентскую части современных Интернет – технологий; самостоятельно обучаться использованию современных визуальных объектно-ориентированных средств создания и программирования сайтов и web - страниц.</p> <p>Владеть: навыками в инсталляции, конфигурировании и администрировании, мониторинга серверной и клиентской части web –технологий; умениями практического использования современных инструментальных средств разработки контента и приложений для Web; навыками в администрировании локальных сетей, средствах защиты информации в Интернете.</p>
Содержание дисциплины	<p>Раздел 1. Архитектура web-пространства. Технология и современная архитектура Интернет. Иерархия сетевых протоколов. Эталонная модель TCP/IP. Исследование основных приемов работы в Интернет при полном доступе. Информационно-поисковые системы: оценка и возможности использования. Провайдеры интернета и их сети. Электронный бизнес в глобальной сети. Использование возможностей глобальной сети для организации индивидуальных покупок на конкретных примерах. Системы и способы расчетов в Интернет, механизмы оплаты и приема платежей. Электронные базы данных: организация поиска и доступа. Способы разработки, продажи и размещения рекламы в Интернет.</p> <p>Раздел 2. Основные функции web-сайта. Введение в Web-дизайн и принципы дизайна: определение Web-дизайна. Сетевая среда, практичность Web-сайтов. Основы цифровой обработки изображений и звука. Веб- технологии и мультимедиа.</p> <p>Раздел 3. Язык разметки web-страниц HTML. Описание тегов HTML. Структура Web- страницы. Форматирование символов. Разработка статических web-страниц на основе HTML. Гипертекстовые ссылки в HTML. Использование параметров URL. Таблицы в HTML. Применении таблиц в web-дизайне. Место XML и HTML. Типы разметки. Основные понятия и компоненты XML. Изображения в HTML. Возможности HTML по работе с мультимедиа. Формы в HTML. Типы запросов POST и GET. Расширенный HTML, сценарии для автоматизации, формы, функции,</p>

	<p>мультимедиа, кодировки символов и выбор кодировок, типы ссылок, глобальная структура документа, метаданные, стили, списки. Различные типы дизайна HTML страниц. Основы web- дизайна. Общие сведения о языке SGML. Его связь с HTML. Преимущества разграничения содержания и отображения.</p> <p>Раздел 4. Таблицы CSS стилей. Роль таблиц стилей. Структура и синтаксис таблиц стилей. Способы подключения стилей. Стили выравнивания и форматирования текста. CGI: вызов CGI программ, CGI скрипты, переменные среды CGI, заголовки запросов и ответов, права доступа, браузеры, обработка форм.</p> <p>Раздел 5. Создание динамических элементов web-страниц. Динамические веб- документы. Обработка на стороне клиента. Разработка сценариев JavaScript. Построение интерактивных пользовательских интерфейсов веб-приложений. Основы программирования на PHP. Защита информации веб-сайта.</p>
Виды учебной работы	Лекции, лабораторные занятия, самостоятельная работа.
Форма промежуточной аттестации	6 семестр- экзамен (4 курс, Летняя сессия - экзамен)